

令和 5 年度 県民総合体育大会
兼国民体育大会茨城県大会

ボウリング競技プログラム

茨城県ボウリング連盟

令和 5 年度 県民 総合 体育 大会
兼 国民 体育 大会 茨城 大会
ボウリング 競技 役員

大会 委員長	久 保 正 幸				
競技 委員長	横 山 信 一				
審判 委員長	谷 津 尚 行				
総務 委員長	椎 名 豊 史				
記録 委員長	宮 本 耕 二				
認証 委員長	木 村 臣 吾				
褒賞 委員長	永 島 守				
広報 委員長	三 浦 秀 司				
競技 委員	長 南 光 男				
審判 委員	谷 津 尚 行	横 山 信 一	永 島 守	尾 崎 英 一	
	久 保 正 幸	宮 本 耕 二	檜 垣 智 美	椎 名 豊 史	
	花 田 和 文	細 谷 二 郎	内 田 正 子	山 本 みゆき	
	中 村 英 紀	三 浦 秀 司	三 浦 まどか	荒 川 大	
	鈴 木 祐 滋	山 本 優 介	長 澤 まり子	川 島 ゆりこ	
	松 永 隆 夫	木 村 臣 吾	春 田 恒 平	檜 垣 守 男	

開 会 式 次 第

1. 競技会開会宣言
2. 国歌斉唱
3. あいさつ
4. 祝 辞
5. 競技説明
6. 選手宣誓

閉 会 式 次 第

1. 成績発表並びに表彰
2. あいさつ
3. 競技会閉会宣言

【 新型コロナウイルス感染症予防対策の為、開会式・閉会式は実施しません。 】

《 開会式は、競技会開会宣言のみ実施。閉会式は、成績発表のみ実施。 》

ボウリング競技会実施要項

1. 期日 令和5年 6月 18日(日)【 2023年 6月 18日(日) 】
集合 AM 9:30, 開会式 AM10:00

2. 会場 大学ボウル土浦本店(公認No. 108-21) 24L
〒300-0051 茨城県土浦市真鍋4-14-21
TEL: 029-824-5619

3. 種目

- (1) 成年の部(2023年4月1日現在、18歳以上)
2人チーム戦(男女混合可); 3ゲーム
4人チーム戦(男女混合可); 3ゲーム
- (2) 少年の部(2023年4月1日現在、18歳以下)
2人チーム戦(男女混合可); 3ゲーム
個人戦 ; 3ゲーム

4. 競技上の規定及び方法

- (1) 競技規定は、(公財)全日本ボウリング協会のボウリング競技規則並びに選手権競技会規定による。
(2) 審判員は、(公財)全日本ボウリング協会公認審判員が当たる。
(3) 競技方法

①成年の部

- 2人チーム戦; 3ゲーム合計で順位を決定。
4人チーム戦; 3ゲーム合計で順位を決定。
個人戦; 2人・4人チーム戦での個人6ゲームの得点により順位を決定。

②少年の部

- 2人チーム戦; 3ゲーム合計で順位を決定。
個人戦; 2人チーム戦の個人3ゲームの得点により、レーン配当をし、
3ゲームを投球して6ゲーム合計で順位を決定。

* ハンディ制(1ゲーム毎にハンディを与える)

種目	成年の部			少年の部		
区別	49歳以下	50~59歳	60歳以上	小学	中学	高校
男子	0	5	10	20	10	0
女子	15	20	25	35	25	15

5. 参加資格

- (1) 各競技場の予選を通過した者
(2) 各地区競技場予選; 参加自由

【各競技場単位(各競技団体支部単位)にて参加申込みする事。】

6. 参加費

- (1) 成年の部: 4,000円(1名), 少年の部: 3,500円(1名)

選手権競技会規程（抜粋）

1. 遅刻（第 406 条）

競技者は競技開始予定時間 30 分前までに、あらかじめ定められた場所に集合し、受付を通過する。通過しない場合は、その種目は失格する。

2. 使用ボール（第 409 条）

1. 選手権競技会に出場する者のボールは、すべて協会の認証検査に合格したものであること。検査を受けずに使用した場合は失格とする。
また、常に協会規定の「ボール検定合格証」を携帯していなければならない。競技中、役員に提示を求められた場合、直ちに提示し、不携帯の場合は、その時点で失格とする。
2. 合格したボールでも表面にテープ、ペンキ等で目印をしたり、あきらかに故意にキズをつけた場合は、失格とする。
3. 上記の他、競技規定第 135 条を適用する。

3. 審判の裁定（第 411 条）

次のような場合には、必ず審判の裁定をうける事項とする。

1. ファール判定器の故障によって生じられたとみられる場合。
2. ゲーム途中のリセットの場合、ただし第 10 フレームの 3 投後を除く。
3. ピンの脱落やマシンタッチおよびアウトオブレンジの場合。

※現在競技進行のスピード化をはかる目的で次の通り指導事項とする。

- ①明らかなピンの脱落の場合、同じボックスの競技者の了解を得てリセットすることを認める。
- ②ボールづまりの場合は、トラブルボタンをおしてから審判員を呼ぶこと。

4. 記録、計算、転記ミス（第 412 条）

スコアについての責任はすべて競技者にあり、計算違い、記録カードの転記の間違い、記録カードの計算違い、記録カードの確認サインもれ等すべて失格とする。

※ただし、現行(国体競技)ではこの記録ミスの全ては「警告注意」とする。

5. 同順位、同スコアの裁定（第 413 条）

同順位、同スコアの場合、第 133 条による他、大会運営委員会で審議し裁定する。

6. 競技中の飲食、喫煙（第 418 条）

競技中の飲食、喫煙は一切禁止する。ただし、アルコールを含まない飲料をボウラーズベンチ以外の指定された場所で飲むことは許可される。

また、競技者はボウラーズベンチをみだりに離れてはならない。やむをえず離れる場合は、必ず審判員に申しでて承認を得なければならない。

7. 競技役員以外の立入禁止（第 420 条）

大会役員、監督、コーチを除き、競技者以外のボウラーズベンチ内への立入りを禁止する。

8. 審判員の宣告への干渉（第 221 条）

競技中、競技者は審判員の指示に従い、審判員の宣告に干渉することを禁止する。

9. スローボウリングの禁止（第 134 条）

すべての競技は遅滞なく実施し、審判員は遅滞の原因が競技者にある次のような場合にスローボウリングと判定する。

スローボウリングの判定は、同一シリーズ内においてのみ適用し、最初は「警告」、2 回目は「嚴重注意」、3 回目以降は、そのフレームの得点を 0 とする。

1. 競技者は、自分の投球順が来たとき左、右の隣接するレーンが空いている場合、直ちに投球態勢をとらなければならない。
2. 競技投球者は投球の準備態勢に入ろうとしているすぐ右側レーンの競技者に対してのみ優先投球権を認めなければならない。
3. 競技者が 1 レーンに 1 名または 2 名で競技する場合は、該当シフトで進行の早い競技者から原則として 4 フレーム以上の遅れ、3 名以上で競技する場合は、2 フレーム以上の遅れがあった場合には、機械の故障等の有無を確認の後、判定する。

10. 以上のほかは、すべて J B C 競技規則を適用する。

指 導 事 項

◎ 選手権大会中、2 個以上のボールを使用する場合、次のことを守らなければならない。

(イ) 競技中はいかなる場合でもボールラックには、1 人 1 個のボールしか置くことはできない。

(ロ) 競技中ボール交換の為に他の競技者に迷惑をかけたり、競技進行に支障を生じさせた場合、スローボウリング(第 134 条)の適用を受ける。

【新型コロナウイルス感染症予防について】

本大会は、公益財団法人全日本ボウリング協会の新型コロナウイルス感染症予防策ガイドラインに基づき実施します。

- ① 選手、保護者、大会関係者等、特別に事前許可を得た者以外の入場は全てお断りします。
- ② 入場時、体温測定を行います。37.5 度以上の方の入場は固くお断りします。
- ③ アルコール消毒液も入口に設置しますので、出入場の際は必ず手指の消毒をして下さい。
- ④ 体調不良等がある場合は必ず辞退して下さい。
- ⑤ ボウリング場内では、必ずマスクの着用を徹底して下さい。

また、着用の際は鼻・口をしっかり覆うように着用して下さい。競技中(投球中及び投球の待ち時間含む)も常時マスクを着用して下さい。

- ⑥ 競技開始前の挨拶における握手、ハンドタッチ(グータッチを含む、他選手との肌と肌が接触する行為)は禁止致します。競技中の声出し、声援も禁止致します。
- ⑦ ボール用タオルは、各自で用意して下さい。
- ⑧ ボウリング場内では、ソーシャルディスタンスの確保にご協力をお願いします。

令和5年度県民総合体育大会 兼国民体育大会茨城大会 (ボウリング競技)

2023.06.18 (大学ボウル土浦本店)

成年の部

2人チーム戦【2人×3G=6Gトータル】

順位	チーム名	氏名	氏名	得点
第1位				
第2位				
第3位				

4人チーム戦【4人×3G=12Gトータル】

順位	チーム名	氏名	氏名	氏名	氏名	得点
第1位						
第2位						
第3位						

個人戦【2人チーム戦(3G)+4人チーム戦(3G)=6Gトータル】

順位	チーム名	氏名	得点
第1位			
第2位			
第3位			

少年の部

2人チーム戦【2人×3G=6Gトータル】

順位	チーム名	氏名	氏名	得点
第1位				
第2位				
第3位				

個人戦【2人チーム戦(3G)+個人戦(3G)=6Gトータル】

順位	チーム名	氏名	得点
第1位			
第2位			
第3位			